



Утверждено
Директор ГАПОУ СО
«Красноуфимский
многопрофильный техникум»
Сычев В.Л.
«19» ноября 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении конкурса по финансовой грамотности «СВОЯ ИГРА»
(уровень техникума)

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящее Положение регламентирует условия организации и проведения конкурса по финансовой грамотности «СВОЯ ИГРА» (далее - Конкурс) среди обучающихся техникума по специальности «Экономика и бухгалтерский учет», его организационное, методическое обеспечение и требования к командам-участникам.
- 1.2. Организаторами Конкурса являются преподаватели дисциплин и профессиональных модулей по специальности «Экономика и бухгалтерский учет» ГАПОУ СО «Красноуфимский многопрофильный техникум» (Вдовина Надежда Ивановна, преподаватель, Козионова Наталья Алексеевна, преподаватель).
- 1.3. Форма проведения конкурса - очная.
- 1.4. Участниками Конкурса могут быть обучающиеся техникума 1, 2 курсов по специальности «Экономика и бухгалтерский учет».
- 1.5. Конкурс проводится ежегодно в ноябре и посвящается «Дню Бухгалтера».

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА

- 2.1. Цель Конкурса – популяризация финансовой грамотности, развитие эрудиции, интеллектуальных и познавательных возможностей студентов.
- 2.2. Основные задачи:
 - 1) углубление знаний, обучающихся через повышение интереса к изучению основ финансовой грамотности;
 - 2) формирование у обучающихся активной гражданской позиции;

3) создание благоприятных условий для развития и реализации интеллектуального потенциала обучающихся, формирование навыков публичных выступлений, работы в команде.

3. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

Конкурс проводится 21 ноября 2024 года в ГАПОУ СО «Красноуфимский многопрофильный техникум», по адресу: Свердловская область, город Красноуфимск, улица Ремесленная, 7.

4. ЖЮРИ

В состав жюри Конкурса входят:

- представитель учебно-воспитательной службы;
- представитель учебно-методической службы;
- представитель бухгалтерии техникума.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

- 5.1. Конкурс проводится в один день очно в форме деловой игры «СВОЯ ИГРА».
- 5.2. Игра проводится между двумя командами. Команда состоит из 6 человек.
- 5.3. Участникам предлагается несколько тем, каждая тема состоит из 5 вопросов разной степени сложности, оцениваемых от 10 до 50 баллов (10 баллов «стоит» самый простой вопрос темы, 50 — самый трудный).
- 5.4. Победители в каждой команде будут определяться по наибольшему количеству набранных баллов.